

РУКОВОДСТВО ИГРОКА



Игра *The Sims 4* демонстрирует **индивидуальность и характер** каждого персонажа. Основанная на идее серии *The Sims* создавать и контролировать людей, игра *The Sims 4* делает вашу связь с персонажами еще крепче, чем когда-либо. Их сущность и поведение меняет ваше отношение к игре и меняет жизни ваших персонажей. Эти персонажи намного выразительнее и полны эмоций и претворяют в жизнь черты характера и цели, которые вы для них выбираете. **Каждый персонаж уникален**, и жизнь каждого персонажа привносит в игру глубокий смысл, эмоциональную окраску и значительность.

В игре *The Sims 4* важно не только то, как выглядит ваш персонаж, но и то, что **он представляет из себя внутри**. И все это зависит от вас.

Исследуя новые городки, вы встретите новых симов и станете свидетелями совершенно новых взаимодействий между ними, что поможет вам лучше понять и оценить возможности игры. Ваши решения приведут к значительным последствиям - смешным, увлекательным или же совершенно странным.

Вы также сможете поделиться своими потрясающими творениями из игры *The Sims 4*, начиная с персонажей с невероятными характерами и заканчивая шедеврами архитектурного искусства. Новая встроенная Галерея в игре добавит неисчислимое количество новых способов разнообразить мир, который вы создали для своих персонажей.



ПЕРСОНАЖИ ЕЩЕ УМНЕЕ:

1. Благодаря совершенно новым эмоциям и чертам характера персонажи намного выразительнее и имеют большее влияние на принятие как своих собственных решений, так и решений игрока.
2. Новая технология позволяет персонажам выбирать оптимальные маршруты для передвижения, выполнять несколько задач одновременно и самостоятельно общаться в группах.

РЕДАКТОР СОЗДАНИЯ ПЕРСОНАЖА:

3. Совершенно новый подход, состоящий в непосредственном изменении, позволяет игрокам легко и просто создавать кого угодно.
4. Благодаря стилизованным образам игроки могут одним движением мыши опробовать новые стили для своих персонажей, включая наряды, украшения и косметику.

РЕЖИМ СТРОИТЕЛЬСТВА:

5. Вы можете быстро создавать превосходные дома, непосредственно перетаскивая комнаты с мебелью и без на свой участок.
6. Новый пользовательский интерфейс с функцией растягивания позволит вам быстрее и легче подобрать нужный размер, форму и архитектурный стиль для своих домов.
7. Используя совершенно новую возможность поиска текста, вы можете быстро найти в каталоге все, что вам нужно.

ГАЛЕРЕЯ:

8. Новая Галерея, интегрированная в игру, позволит вам как поделиться своими творениями с игроками по всему миру, так и загрузить новый контент.
9. В мгновение ока добавляйте в свою игру персонажей, целые дома или отдельные комнаты.
10. В Галерее поддерживается пользовательский контент и контент с модами.

Это руководство состоит из блоков информации. Воспользуйтесь ссылками в содержании, чтобы перейти к разделу с интересующей вас информацией.

ПОГРУЗИТЕСЬ В *THE SIMS 4*

Готовые сохраненные игры позволят вам начать играть быстрее.

СТРАНИЦА 3**СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖЕЙ**

Новшества и отличия.

СТРАНИЦА 4**СТРОИТЕЛЬСТВО ПОТЯСАЮЩИХ ДОМОВ**

За несколько простых шагов.

СТРАНИЦА 4**ЖИЗНЬ В ВАШЕМ РАСПОРЯЖЕНИИ**

Жизнь полна эмоциональных решений. Что выберете вы?

СТРАНИЦА 5**ПЕРСОНАЖИ ЕЩЕ УМНЕЕ**

Персонажи намного умнее. Узнайте, почему это важно.

СТРАНИЦА 5**ГАЛЕРЕЯ**

Делиться своими творениями с миром стало еще проще.

СТРАНИЦА 6**ЯРКИЕ МИРЫ**

Путешествию между мирами, встречайте увлекательных персонажей и сбирайте интереснейшие предметы.

СТРАНИЦА 6**РАЗНЫЙ ПОДХОД.**

Рассказчики, любители достижений, экспериментаторы, творцы - советы и подсказки для тех, кто хочет получить максимум удовольствия от *The Sims 4*

СТРАНИЦА 7**ПРИЛОЖЕНИЯ****TS4 в цифрах**

Хотите узнать, сколько в игре карьер или навыков? Тогда это раздел для вас.

Управление в игре

Горячие клавиши, управление камерой и режимы игры.

Системные требования

Минимальные и рекомендуемые системные требования

Коды

Какая же игра Sims без кодов!

СТРАНИЦА 9

КРАТКИЙ ОБЗОР *THE SIMS 4*

В ПРОДАЖЕ: 4 сентября 2014 года

ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ: PC

ИЗДАТЕЛЬ: Electronic Arts
209 Redwood Shores Parkway
Redwood City, CA 94065

РАЗРАБОТЧИК: Студия The Sims, Maxis

ВЕБ-САЙТЫ: Пресс-служба: <http://info.ea.com>
Официальный веб-сайт: www.thesims.com



ПОГРУЗИТЕСЬ В *THE SIMS 4*

Для вашего удобства мы предоставили три уникальные сохраненные игры. Каждая из них представляет собой отличный взгляд на возможности в игре и позволит вам познакомиться с игрой подробнее за короткий период времени.

ЗАГРУЗИТЕ СОХРАНЕННУЮ ИГРУ

Нажмите на иконке диска вверху главного меню, чтобы начать играть в одном из увлекательных сценариев, описанных ниже.



ХОЛОСТЯК: Окунитесь в жизнь богатого и влиятельного Рико Холостяки, который знает практически всех в городе. Игра начнется с вечеринки в баре «Кобра», и Рико будет вести разговор с намеками с Катриной Гонгадзе. Извлеките пользу из кокетливого эмоционального состояния Рико, 10 уровня навыка обаяния и черты характера «Романтик», чтобы помочь ему достигнуть текущей жизненной цели и успешно поцеловать кого-нибудь 10 раз!

БЕЗУМНАЯ НАУКА: Окунитесь в мир безумной науки с братьями Малакай. Эти два специалиста по ракетостроению ко всему прочему еще и близнецы. Но будучи физически неразличимы, в плане характера они совершенно разные. Один из них хочет стать мировым другом, а другой - врагом народа. Узнайте, как развиваются жизненные истории персонажей с абсолютно противоположными чертами характера и разными долгосрочными целями.

ПАРОЧКА: Вы когда-нибудь задумывались о том, как это - иметь все? Окунитесь в жизнь богатых и влиятельных Этана и Аллисон Пули. Оба персонажа находятся на пике карьерного роста, они освоили все навыки до совершенства, получили дорогие награды и даже работают над новой жизненной целью. Узнайте, каково это - иметь все и быть способным ко всему.

Если вы захотите узнать подробнее про определенную возможность, перейдите в меню настройки и выберите интересующий вас урок или начните заново обучение на вкладке «Игровой процесс» в настройках игры.

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖЕЙ

Редактор создания персонажа был полностью переделан, чтобы еще больше укрепить связь между вами и вашими персонажами. Лепите их собственноручно и создавайте их характеры, добавляя мощные черты характера и жизненные цели, которые значительно повлияют на их поведение и взаимодействия как друг с другом, так и со всем миром.



МАНИПУЛЯЦИИ С САМИМ ПЕРСОНАЖЕМ – Новый тактильный подход «нажимай-тяни» поможет вам создать персонажей совершенно такими, какими вы их себе представляли.

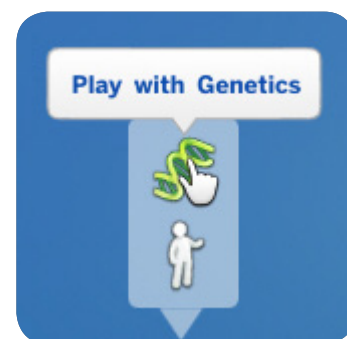
- Поворачивая персонажа, вы сможете менять еще больше доступных зон.
- Изменив масштаб и нажав на лице персонажа, вы сможете войти в режим детального изменения.

ХАРАКТЕР – В игре *The Sims 4* характер персонажей важен так же, как и их внешность.

- Определите их жизненные цели и черты характера, чтобы создать уникальный характер.
- Нажав на пламбобе в верхнем левом углу, вы сможете выбрать походку и другие качества для своего персонажа.

ГЕНЕТИКА – Играя с генетическим материалом персонажей, вы сможете создать на их основе новых персонажей.

- Вы можете скрещивать генетический материал двух подходящих персонажей независимо от их пола
- и на их основе создавать родственников или детей выбранного персонажа. Впервые в серии вы также можете воспользоваться функцией генетики, чтобы создавать родителей.



С течением времени персонажи будут развиваться, совсем как люди. С возрастом дети получают больше черт характера, а зарабатывая баллы удовлетворения, вы сможете получить доступ к дополнительным чертам характера для взрослых, чтобы сделать их характер еще динамичнее и интереснее.

СТРОИТЕЛЬСТВО ПОТРАСАЮЩИХ ДОМОВ

Дома теперь можно строить совершенно по-новому - комнату за комнатой. Перетягивайте на участок отдельные комнаты (с мебелью или без) и затем тяните за стены, чтобы придать комнатам нужные размер и форму. Режим строительства в *The Sims 4* претерпел значительные изменения и стал намного проще и вместе с тем сохранил свою мощь и гибкость.



КОМНАТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ СТРОИТЕЛЬСТВО

– Впервые в истории игры вы можете выбирать, перемещать, поворачивать и размещать в любом желаемом месте участка целые комнаты.

- Мебель и украшения будут перемещаться вместе в комнате.
- Стены и крыши можно растягивать и с помощью инструментов на экране, чтобы придать им точные размеры, формы и архитектурные стили по вашему желанию.



СТИЛИЗОВАННЫЕ КОМНАТЫ – Добавляйте на свой участок заранее построенные и меблированные комнаты.

- Если вы не хотите использовать всю комнату, вы можете купить отдельные ее компоненты.

НОВЫЙ КОНТЕНТ И СПОСОБЫ СТРОИТЕЛЬСТВА

- Используя совершенно новую возможность поиска текста, вы можете быстро и легко найти нужный контент.
- Впервые в игре вы можете выбирать из трех доступных уровней высоты стен.
- Вы можете в любой момент менять высоту фундамента в режиме строительства без необходимости начинать все заново.
- Вы также можете воспользоваться функцией перемещения всего дома на участок, чтобы не перемещать все комнаты по отдельности.



Удобная строка поиска поможет вам с легкостью найти все что угодно в каталоге игры. Вам больше не придется гадать, где находятся мольберты и свадебные арки.

Режим жизни в игре *The Sims 4* является наиболее динамичным, обширным и креативным из тех, что мы когда-либо создавали, в дополнении с нашими совершенно новыми персонажами. Характер и эмоции персонажей имеют потрясающий эффект на игровой процесс и создание историй в игре.

ЭМОЦИИ

Теперь вы можете напрямую контролировать эмоции персонажей. Эмоции персонажей показаны на их лице, видны в их походке и, что важнее всего, в нижнем левом углу пользовательского интерфейса. Здесь вы можете найти все информацию о настрое персонажей и как это влияет на их эмоции. Взаимодействия с другими персонажами и окружающей обстановкой будут влиять на настрой персонажей и их эмоциональное состояние.



ДЕЙСТВИЯ

В зависимости от эмоций, черт и навыков персонажей вам будет доступно широкое разнообразие уникальных действий. Нажмите на другом персонаже в мире, чтобы узнать, как характер вашего персонажа повлияет на возможности общения.



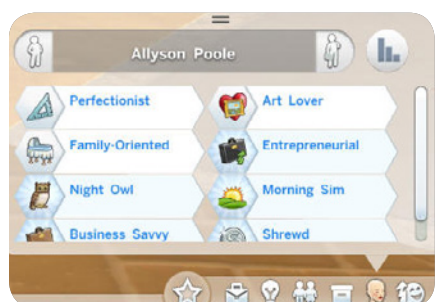
ЦЕЛИ

Прихоти и жизненные цели представляют собой краткосрочные и долгосрочные цели персонажей. Прихоти показаны над портретом вашего персонажа и связаны с эмоциями персонажа, так же, как и его действия. Выполняя прихоти и жизненные цели, вы сможете получать превосходные награды для своих персонажей, что расширит их возможности и способности.



ИНФОРМАЦИЯ О ПЕРСОНАЖЕ

В нижнем правом углу пользовательского интерфейса находится вся необходимая информация о вашем персонаже. Здесь вы с легкостью можете найти информацию о чертах характера, навыках, отношениях, потребностях, карьере и прогрессе в жизненных целях вашего персонажа. На этой панели вы также можете в любое время изменить жизненную цель персонажа.



УПРАВЛЕНИЕ В ИГРЕ

Воспользовавшись кнопками в правом верхнем углу пользовательского интерфейса, вы можете перейти в режим строительства, добавить персонажей в семью в Галерею или изменить настройки через игры.

По своему существу игра The Sims является «песочницей», в которой можно делать, что угодно. В игре The Sims 4 мы создали игровой процесс в форме жизненных целей и прихотей, чтобы направлять игроков, которые предпочитают более структурированную игру.

Студия Maxis славится своими симуляторами, и мы создали мощнейший симулятор жизни из когда-либо существовавших. «Под капотом» игры находятся новейшие технологии, которые делают персонажей максимально правдоподобными.



МНОГОЗАДАЧНОСТЬ

Совершенно новая функция в игре, которая придется по вкусу рассказчикам и любителям достижений. Хотите повысить уровень навыков? Почему бы не отправить персонажа потренироваться на беговой дорожке, поговорить с другим персонажем и посмотреть кулинарную программу, и все это в одно и то же время? Это позволит вам одновременно повысить уровень навыка фитнеса и кулинарии и изменить отношения с другим персонажем.

ДИНАМИЧНОЕ ОБЩЕНИЕ

Попробуйте начать разговор с 8 персонажами и посмотрите, как они будут реагировать друг на друга. Наблюдайте за тем, как они естественно вливаются в группу, общаются друг с другом и перемещаются во время общения. И что лучше всего, вы развиваете отношения с каждым из этих персонажей, совсем как в реальной жизни.

ЕСТЕСТВЕННЫЕ ДВИЖЕНИЯ

Жизнь в *The Sims 4* становится более правдоподобной. Например, в игре есть 75 новых анимаций походок. Улучшенные движения означают, что персонажам больше не придется с трудом пробираться в двери или подниматься по лестнице. Попробуйте новое действие «Отправиться вместе», чтобы не разбивать группу и не прерывать общение.

Такие новые технологии, как многозадачность, группы общения, эмоциональные походки и улучшенные движения делают ваших персонажей еще более человечными и правдоподобными.

Наши игроки обожают делиться своими историями, и теперь это можно делать намного проще. Найдите иконку Галереи вверху экрана в любом режиме игры и подключитесь к миру игроков *The Sims 4*. Добавляйте новых соседей по дому, загружайте новые дома полностью или добавляйте дополнительные комнаты - и все это несколькими нажатиями кнопки.

РЕДАКТОР СОЗДАНИЯ ПЕРСОНАЖА И РЕЖИМ ЖИЗНИ

Хотите добавить нового соседа по дому? Загрузите персонажа другого игрока из Галереи и в мгновение ока добавьте его в свою игру, как в редакторе создания персонажа, так и в режиме жизни. И что лучше всего, персонажи попадают к вам со своими индивидуальными чертами характера, что добавит жизни вашим историям.



РЕЖИМ СТРОИТЕЛЬСТВА

В режиме строительства (**клавиша F2**) перейдите в Галерею и найдите дом, который хотите загрузить. Всего за несколько секунд вы можете полностью заменить свой дом и сделать творение другого игрока частью своей истории.

ФИЛЬТРЫ

Используйте фильтры, чтобы найти именно то, что вам нужно. Вы также можете искать по хэштегам. Например, поищите #Celebrity, чтобы посмотреть, что создали поклонники игры.



ДЕЛИТЕСЬ СВОИМИ ТВОРЕНИЯМИ

Профессиональные создатели персонажей, начинающие архитекторы и дизайнеры интерьера могут стать самыми известными творцами в Галерее. Загружайте своих персонажей из редактора создания персонажа или публикуйте целые дома и стилизованные комнаты из режима строительства.



В игре *The Sims 3* есть похожая функция в форме внешнего сайта *The Sims 3 Exchange*, на котором насчитывается более 500 миллионов загрузок. Теперь эта функция полностью интегрирована в игру *The Sims 4*.

Миры *The Sims 4* полны интересных персонажей, увлекательных заведений и ценных коллекционных предметов. Вокруг вас развиваются различные истории - добавляйте своих персонажей и пишите свои главы.

ПУТЕШЕСТВУЙТЕ МЕЖДУ МИРАМИ

Впервые в игре ваши персонажи могут беспрепятственно путешествовать и перемещаться между мирами без необходимости начинать новую игру. Воспользуйтесь телефоном персонажа, чтобы покинуть дом в Виллоу Крик и отправиться в любимые заведения в Оазис Спрингс, чтобы познакомиться с новыми персонажами или просто повеселиться и попользоваться различными предметами.

КОЛЛЕКЦИИ

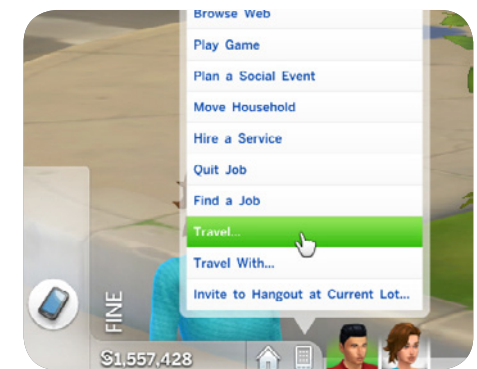
В каждом городе каждого из миров есть свои уникальные коллекционные предметы. В рыболовных лунках можно поймать разные виды рыб, поэтому не забудьте проверить их все. А если вам нужны деньги, попробуйте поискать ценные кристаллы и металлы в разных городках, чтобы слегка подзаработать.

ЗНАКОМСТВО С ПЕРСОНАЖАМИ

Так как эмоции персонажей теперь отражаются на их лицах, наблюдение за ними в *The Sims 4* приобретает совершенно новое значение. поприветствуйте сердитую невесту, топающую ногами в парке, или узнайте, почему этому пареньку так нравится отжиматься на тротуаре. У каждого персонажа своя увлекательная история.

ТАЙНЫЕ УЧАСТКИ

Путешествие в тайные участки можно начать как в Виллоу Крик, так и в Оазис Спрингс. В Виллоу Крик отправляйтесь на участок «Крик Кабана» и посмотрите на уникальное дерево на общественном участке по соседству. Персонажи, которые будут смотреть на дерево достаточно долго, смогут отправиться в тайный участок по ту сторону дерева. В Оазис Спрингс персонажи с 10 уровнем навыка механики могут открыть шахту в парке «Пустынные цветы» и открыть тайную систему пещер.



В игре *The Sims 4* ваши персонажи могут жить в одном мире, играть в другом и создавать отношения в обоих.

РАЗНЫЙ ПОДХОД.

В игры *The Sims* можно играть совершенно по-разному. Эти советы помогут различным игрокам найти свой собственный подход к игре и получить максимальное удовольствие от *The Sims 4*.

РАССКАЗЧИКИ

Любите рассказывать истории? Благодаря новым эмоциям вы можете придумывать и рассказывать еще более детальные и правдоподобные истории.

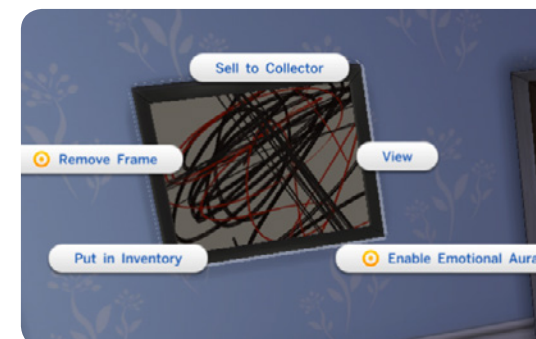
- Общение - одна из основных возможностей для создания своих историй. Персонажи могут общаться на различные темы, которые им интересны, в зависимости от черт характера, навыков, эмоций и карьеры.
- Черты характера, вы бранные в редакторе создания персонажа, сильно влияют на то, как ведут себя персонажи. Воспользуйтесь такой фразой, чтобы начать любую главу в своей истории. Боб - злой персонаж, и поэтому он...
- Теперь вы можете создавать еще больше историй. Например попробуйте создать историю злого амбициозного негодяя, который пройдет по голове любого, кто окажется у него на дороге. Или историю о любвеобильном вольном художнике, который хочет сделать мир лучше.



ЭКСПЕРИМЕНТАТОРЫ

Мощные черты характера, богатые эмоции и отличный новый контент позволят игрокам по-новому расширить границы в игре.

- Добавляйте конфликтующие друг с другом черты характера в семье в редакторе создания персонажа. Наполните дом добрыми и злыми персонажами или семейными персонажами и теми, кто против детей.
- Испытайте себя, попробовав жить за пределами участка. Знакомьтесь с персонажами и живите за их счет в их домах. Может, вы и на их диване будете спать? Есть их еду? Надо быть в хороших дружеских отношениях с этими персонажами, чтобы это сошло вам с рук.
- Собирайте предметы, которые меняют эмоциональную обстановку в комнате и соответственно настроение персонажей, находящихся в этой комнате. Сердитая комната? Пещера грусти? Эти предметы можно получить за повышение по службе или создавая предметы с помощью мольберта или столярного станка.
- Ищите альтернативные пути, чтобы заработать симолеоны, например, программированием (компьютер), писательством (компьютер), искусством (мольберт), коллекционированием (исследуя заведение) или рыбной ловлей (исследуя заведение и города).
- Посмотрите, как много друзей или врагов вы наживете. Сможете ли вы сделать так, чтобы весь город вас любил (или ненавидел)?

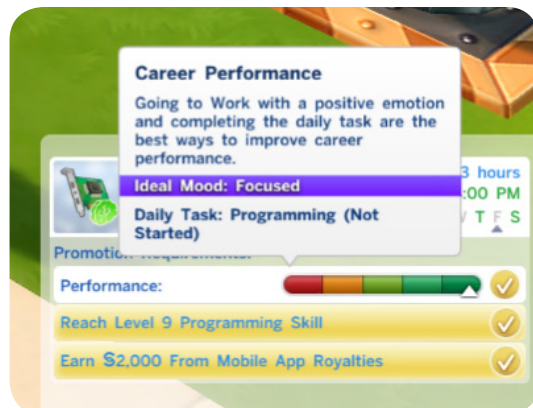


РАЗНЫЙ ПОДХОД.

ЛЮБИТЕЛИ ДОСТИЖЕНИЙ

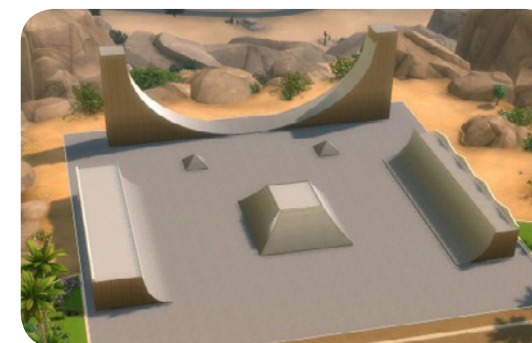
Выполняйте разнообразные жизненные цели, удовлетворяйте прихоти и сосредотачивайтесь на карьерном росте, чтобы заработать баллы удовлетворения и получить награды.

- Прихоти, жизненные цели и карьерный рост приносят баллы удовлетворения и ценные призы.
- Экспериментируйте с наградами за баллы удовлетворения (черты характера, зелья), чтобы улучшить возможности своего персонажа.
- Исполнитель и программист являются довольно-таки трудными карьерами, которые требуют сверхурочной работы, чтобы получать повышение.
- Попробуйте завершить 2 или 3 жизненные цели в нормальном цикле жизни для одного персонажа. Человек эпохи Возрождения или популярность тоже довольно трудны!
- Попробуйте купить самый большой дом в городе или в Галерее, не используя коды.
- Найдите спрятанные нами секреты и соберите как можно больше коллекционных предметов. Посмотрите в заведениях!



СОЗДАТЕЛИ СТРОИТЕЛИ

- Благодаря новейшему режиму строительства строить прекрасные дома стало намного проще. Тяните, тащите и меняйте форму домов по своему желанию.
- Попробуйте блочно-ориентированное строительство. Воспользуйтесь стилизованными комнатами, чтобы разместить различные предметы, расширяйте стены, меняйте высоту, поворачивайте комнаты, добавляйте фундамент и перемещайте участки.
- Просмотрите обучение, чтобы познакомиться с мощнейшими инструментами и возможностями, которые вы иначе можете упустить.
- Выберите известное здание или свой собственный дом и попробуйте его воспроизвести.
- Представьте себе обстановку из любимой программы и попробуйте ее воссоздать.
- Подумайте о чем-нибудь абсурдном, например, о пирамиде, и попробуйте ее построить (у нас получилось).
- Загляните в Галерею, чтобы почерпнуть вдохновения из творений сообщества.



ДИЗАЙНЕРЫ ПЕРСОНАЖЕЙ

- В новом редакторе создания персонажа вы можете менять внешность непосредственно на самом персонаже и создавать прекрасные семьи.
- Освойте новое управление, нажимая на самом персонаже и растягивая их тела и лица. Большие попы и острые носы - это только самое начало.
- Посмотрите обучающие уроки, чтобы не пропустить важные детали, такие как татуировки, случайный выбор или генетику.
- Представьте актера, политика или родственника и попробуйте воссоздать его внешность, воспользовавшись инструментами проектирования.
- Экспериментируйте с пропорциями, тоном кожи (например, голубого цвета) и чертами лица, чтобы создать невероятно смешных или уникальных персонажей.



THE SIMS 4 В ЦИФРАХ

ЖИЗНЕННЫЕ ЦЕЛИ
27 ЖИЗНЕННЫХ ЦЕЛЕЙ ДЛЯ ДЕТЕЙ И ВЗРОСЛЫХ

Спорт (Дополнительная черта характера: Повышенный обмен веществ)
Культурист

Особый художник (Дополнительная черта характера: Мыслитель)
Творческие способности
Музыкальный талант
Популярный автор
Творческое дарование (ТОЛЬКО ДЛЯ ДЕТЕЙ)

Дурной нрав (Дополнительная черта характера: Негодяй)
Враг народа
Большой бедокур

Семья (Дополнительная черта характера: Домосед)
Хорошая наследственность
Счастливая семья

Еда (Утонченный вкус)
Шеф-повар
Лучший бармен

Состояние (Дополнительная черта характера: Делец)
Сказочное богатство
Барон

Знания (Дополнительная черта характера: Способный ученик)
Человек эпохи Возрождения
Мозговитый чудак
Компьютерный гений

Любовь (Дополнительная черта характера: Очаровательный)
Серийный романтик
Родственная душа

Природа (Дополнительная черта характера: Коллекционер)
Независимый ботаник
Куратор
Рыбак-ас

Популярность (Дополнительная черта характера: Общительность)
Популярный шутник
Душа компании
Мировой друг

Общение (ТОЛЬКО ДЛЯ ДЕТЕЙ)
Светский львенок

Интеллект (ТОЛЬКО ДЛЯ ДЕТЕЙ)
Вундеркинд

Моторика (ТОЛЬКО ДЛЯ ДЕТЕЙ)
Непослушный проказник

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА
35 ЧЕРТ ХАРАКТЕРА

Эмоции
Активный
Веселый
Творец
Гений
Угрюмый
Растяпа
Холерик
Романтик
Самоуверенность

Общение
Свой в доску
Злой
Семьянин
Добрый
Против детей
Одиночка
Задира
Непостоянный
Дружелюбный

Хобби
Искусствовед
Книжный червь
Гурман
Эксцентрик
Меломан
Перфекционист

Стиль жизни
Карьерист
Вечное дитя
Неуклюжий
Обжора
Безумный
Лежебока
Любитель природы
Практичный
Чистюля
Неряха
Скептик



Каждый персонаж уникален. 1 жизненная цель (+ дополнительная черта) + 3 черты характера = Миллион возможностей.

ПРИЛОЖЕНИЯ

МИРЫ



ВИЛЛОУ КРИК

5 городов
16 жилых участков

ОАЗИС СПРИНГС

5 городов
16 жилых участков

КАРЬЕРА



13 КАРЬЕР ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ И ПОДРОСТКОВ

- | | |
|------------------------|--|
| Космонавт | Няня (временная карьера подростка) |
| Преступник | Бармен (временная карьера подростка) |
| Кулинар | Работник сферы быстрого обслуживания (временная карьера подростка) |
| Исполнитель | Разнорабочий (временная карьера подростка) |
| Художник | Работник сферы розничных продаж (временная карьера подростка) |
| Тайный агент | |
| Технический специалист | |
| Писатель | |

НАВЫКИ



23 НАВЫКА ДЛЯ ДЕТЕЙ И ВЗРОСЛЫХ

- | | |
|----------------------|--|
| Обаяние | Рисование |
| Комедия | Игра на пианино |
| Кулинария | Программирование |
| Рыбная ловля | Ракетостроение |
| Фитнес | Видеоигры |
| Садоводство | Игра на скрипке |
| Изысканная кулинария | Писательство |
| Игра на гитаре | Творческие способности (детский навык) |
| Механика | Интеллект (детский навык) |
| Логика | Моторика (детский навык) |
| Пакости | Общение (детский навык) |
| Смешивание напитков | |



ЭМОЦИИ 15 ЭМОЦИЙ

- | | |
|-----------------------|---------------------|
| Нейтральность | Грусть |
| Счастье | Неудовольствие |
| Уверенность в себе | Напряжение |
| Кокетливое настроение | Смущение |
| Шаловливое настроение | Скука |
| Внимательность | Ошалевшее состояние |
| Возбуждение | |
| Вдохновение | |
| Сердитость | |

УПРАВЛЕНИЕ

ОБЩЕЕ УПРАВЛЕНИЕ

Отмена	Esc
Переключиться на окно кодов	Ctrl + Shift + C

УПРАВЛЕНИЕ ВРЕМЕНЕМ

Приостановить игру	P / O / `
Обычная/повышенная/высокая скорость	1 / 2 / 3

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ КАМЕРЫ

Переместить влево/вправо	Стрелка влево/вправо или A/D
Переместить вперед/назад	Стрелка вверх/вниз или W/S
Перемещать быстрее	Удерживайте Shift, перемещая камеру
Приблизить/отдалить	Z/X или +/-
Режим карты	M

РЕЖИМ ЖИЗНИ

УПРАВЛЕНИЕ ПЕРСОНАЖЕМ/СЕМЬЕЙ

Переключиться на другого персонажа в семье:	Пробел / N
Переключиться на определенного персонажа:	Нажмите на портрете персонажа
Закрепить камеру на персонаже:	Нажмите правой кнопкой мыши на портрете персонажа
Активный персонаж по центру экрана:	Enter

РЕЖИМ СТРОИТЕЛЬСТВА/ПОКУПКИ ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ РАЗМЕЩЕНИЯ ОБЪЕКТОВ

Отмена/Повтор	Ctrl + Z / Ctrl + Y
Повернуть объект	, / . (при выборе объекта)
Удалить объект	Del / Backspace
Размещение без сетки	Alt (удерживая объект)
Размещение без угла обзора	Alt (поворачивая объект)
Переместить в ячейку	M

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

ТРЕБУЕТСЯ: Для активации продукта требуется подключение к Интернету

ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА: Windows XP (SP3), Windows Vista (SP2), Windows 7 (SP1), Windows 8 или Windows 8.1

ПРОЦЕССОР: 1,8 ГГц Intel Core 2 Duo, AMD Athlon 64 Dual-Core 4000+ или аналогичный (для компьютеров со встроенной графической картой для игры требуется 2 ГГц GHz Intel Core 2 Duo, 2 ГГц AMD Turion 64 X2 TL-62 или аналогичный процессор)

ПАМЯТЬ: Не менее 2 Гб ОЗУ

ЖЕСТКИЙ ДИСК: Не менее 9 Гб свободного пространства на жестком диске, а также не менее 1 Гб дополнительного пространства для сохранения сохранения игр и созданных материалов

ВИДЕОКАРТА: 128 Мб с поддержкой пиксельных шейдеров версии 3.0 Поддерживаемые видеокарты: NVIDIA GeForce 6600 или лучше, ATI Radeon X1300 или лучше, Intel GMA X4500 или лучше
ЗВУКОВАЯ КАРТА: Совместимая с DirectX 9.0c

DIRECTX: DirectX 9.0c

РЕКОМЕНДУЕМЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

ПРОЦЕССОР: Intel Core i5 или быстрее, AMD Athlon X4

ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА: Windows 7, 8 или 8.1 (64 разряда)

ОЗУ: 4 Гб ОЗУ

ВИДЕОКАРТА: NVIDIA GTX 650 или лучше, AMD Radeon HD 7770 или лучше

Коды были неотъемлемой составляющей The Sims с самого начала. Не хватает денег? Не продавайте мойку! Используйте коды!

Откройте командную строку, нажав CTRL+SHIFT+C, и введите одну из ниже следующих команд в поле для ввода текста вверху экрана.

- **«Help»** - Открывает список всех доступных команд. Эта команда откроет список команд, доступных только для игроков.
- **«resetSim {FirstName} {LastName}»** - Сброс настроек персонажа.
- **«fullscreen»** - Переключение на полноэкранный режим
- **«headlineeffects {on/off}»** - Прячет все изображения над головой, включая пламбоб, облачка с мыслями и так далее.
- **«|Death.toggle»** - Отключает режим смерти, чтобы персонажи не умирали.
- **«FreeRealEstate [on|off]»** - Эту команду можно ввести в режиме города или мира. Все дома временно будут свободны, пока действует этот код.
- **«motherlode»** - Дает 50 000 симолеонов
- **«kaching»** - Дает 1 000 симолеонов
- **«rosebud»** - Дает 1 000 симолеонов
- Нажав **«Shift + J»**, вы увеличите размер объектов.



- **«testingcheats {true/false}»** - Включает использование скрытых кодов для разработчиков

Введя команду «testingcheats true» и затем «cas.fulleditmode», вы включите все возможности в редакторе создания персонажа.

Вы можете включить коды взаимодействия, введя текст «testingcheats true» в командной строке и одновременно нажимая Shift и выбирая предмет или персонажа.

Взаимодействие с персонажем (удерживая Shift):

«Reset Object» - сброс настроек персонажа.

«Add to Family» - добавление персонажа в текущую семью.

«Cheat Motive > Make Happy» - счастливое настроение и все потребности максимально удовлетворены.

«Cheat Motive > Disable Motive Decay» - уровень шкал потребностей не снижается (если задействован код).

«Cheat Motive > Enable Motive Decay» - уровень шкал потребностей изменяется динамически (если задействован код).

Взаимодействие с объектами (удерживая Shift):

«Reset Object» - сброс настроек объекта.

Взаимодействие с объектами, которые могут испачкаться, такими как унитазы, мойки и т.д. (удерживая Shift):

«Make Dirty» - предмет станет грязным.

Взаимодействие с уже грязными объектами (удерживая Shift):

«Make Clean» - объект станет чистым.

Взаимодействие с почтовым ящиком (удерживая Shift):

«Reset Object» - сброс настроек объекта.

Взаимодействие с полом (удерживая Shift):

«Teleport Me Here» - телепортирует выбранного персонажа как можно ближе к выбранному участку.

Взаимодействие с персонажем (удерживая Shift):

В редакторе создания персонажа можно менять все, кроме имени и наследственных черт характера.